

Z 5R

Контроллер

iron **iL** Logic

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Контроллер Z-5R предназначен для использования в СКУД (электромагнитные/электрохимические замки) в качестве автономного контроллера для ограничения доступа в подъезды жилых домов, в помещения административных учреждений, промышленных предприятий.

Контроллер Z-5R позволяет подключить следующее оборудование:

контактный считыватель ключей - контактор;
 бесконтактный считыватель proximity-карт, эмулирующий протокол ключа DS1990A;
 Электромагнитный замок, электрохимический замок/защелка;
 кнопка открывания замка (нормально разомкнутая);
 внешний зуммер, внешний светодиод (аналог, установленных на плате контроллера); датчик открытой двери (НЗ или НО, автоматическое определение типа датчика) При работе совместно с компьютерным адаптером Z-2 появляется возможность ведения базы ключей в ПК и оперативного изменения (загрузки/выгрузки) списка ключей в контроллере Z-5R (с помощью ключа DS1996 или только с помощью адаптера и ПК).

ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ КОНТРОЛЛЕРА Z-5R.

Максимальное количество ключей: - до 1364 шт. простые -для прохода
 мастер-для программирования
 блокировочные -для блокировки прохода (+может использоваться как простой)
 Дополнительные режимы работы:
 - режим «Блокировка» - открыт проход по блокирующим ключам, закрыт для простых;
 - режим «Ассер» -одновременное открытие и запись всех подносимых ключей;
 - режим «Триггер»- для включения/выключения подключаемого устройства с питанием не выше 17В (открытый коллектор Do5A).
 Наличие переключки типа замков +
 Световая и звуковая индикация режимов работы и программирования
 Возможность записи содержимого памяти контроллера в ключ DS1996 и наоборот
 Возможность программирования контроллера с помощью компьютерного адаптера Z-2
 Установка длительности открывания замка: от 0 до 220с (заводское- 3 сек)
 Выход: МДП-транзистор.
 Рабочее напряжение: 12V DC
 Ток потребления (дежурный режим) 4мА
 Ток коммутации до 5А
 Защита от неправильного включения +
 Габаритные размеры : 45x25x14 мм
 Рабочая температура:от -40 С до +50 С

ПРОГРАММИРОВАНИЕ КОНТРОЛЛЕРА

Первое включение контроллера (в базе контроллера нет ключей)

Выдаются короткие сигналы в течение 16 секунд. Что указывает на то, что память стерта и установлен режим добавления мастер-ключей.

В момент выдачи сигналов коснитесь ключом контактора это приведет к записи его в память в качестве мастер-ключа. Прекращение выдачи коротких сигналов является подтверждением успешной записи первого мастер ключа. Для добавления новых мастер-ключей касайтесь ими по очереди контактора с паузой между касаниями менее 16 секунд. На каждое касание новым ключом контроллер выдает короткий подтверждающий сигнал. Выход из режима добавления мастер-ключей происходит автоматически через 16 секунд после последнего касания. О выходе из режима контроллер информирует серией из 5 коротких сигналов.

В дальнейшем для программирования используются мастер-ключи.

Если ни одного ключа записать не удалось, повторите включение.

Вход в режим записи мастер ключа при подаче питания происходит только при полностью пустой базе.(ни простых, ни мастер, ни блокирующих ключей)

ОБЩИЕ СВОЙСТВА РЕЖИМОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Для перевода контроллера в нужный режим программирования используются короткие (менее 1 сек) и длинные (около 6 сек) касания мастер-ключом. На работу в режиме программирования есть ограничение на время после последнего касания (около 16 сек), после которого контроллер выходит в исходное состояние, информируя серией из пяти коротких сигналов.

1. Добавление простых ключей (1 д М)

Коснитесь и удерживайте мастер-ключ (длинное касание). В момент касания, контроллер выдает короткий сигнал подтверждающий опознание мастер-ключа, и через 6 секунд второй сигнал указывающий на переход контроллера в режим добавления простых ключей. После этого мастер-ключ следует убрать. Для добавления новых ключей касайтесь ими по очереди контактора с паузой между касаниями менее 16 секунд. На каждое касание новым ключом контроллер выдает подтверждающий короткий сигнал. Если ключ уже имеется в памяти, то два коротких сигнала. Выход из режима происходит либо автоматически через 16 секунд после последнего касания, либо при касании мастер-ключом. О выходе из режима добавления информирует серией из 5 коротких сигналов.

2. Добавление блокирующих ключей (1 д М) В режиме добавления простых ключей надо коснуться выбранным ключом контроллера и удерживать около 9 секунд до длинного сигнала (т.е сначала будет короткий сигнал , длинный сигнал о добавлении блокирующего ключа). Если не будете добавлять еще ключа, то далее добавлять еще ключа, то далее серия коротких сигналов выход из режима программирования.

3. Добавление мастер-ключей (1 к М, 1 д М)

Кратковременно коснитесь мастер-ключом контактора (короткое касание). В момент касания, контроллер выдает короткий сигнал подтверждающий опознание мастер-ключа, и не более чем через 6 секунд коснитесь и удерживайте мастер-ключ у контактора (длинное касание). В момент касания, контроллер выдает два коротких сигнала указывающих на второе касание мастер-ключом в режиме программирования, и через 6 секунд один сигнал указывающий на переход замка в режим добавления мастер-ключей. После этого мастер-ключ следует убрать. Для добавления новых мастер-ключей касайтесь ими по очереди контактора с паузой между касаниями не более 16 секунд. На каждое касание новым ключом контроллер выдает подтверждающий короткий сигнал. Если ключ уже имеется в памяти, как мастер-ключ, то сигналов не будет. Выход из режима добавления мастер-ключей происходит автоматически через 16 секунд после последнего касания. О выходе из режима контроллер информирует серией из 5 коротких сигналов.

4. Стирание простых ключей с помощью мастер-ключа (2 к М, 1 д М)

Два раза одновременно коснитесь мастер-ключом контактора (короткие касания). В момент первого касания, контроллер выдает короткий сигнал подтверждающий опознание мастер-ключа. В момент второго касания, контроллер выдает два коротких сигнала указывающих на второе касание мастер-ключом в режиме программирования, и не более чем через 6 секунд коснитесь и удерживайте мастер-ключ у контактора (длинное касание). В момент третьего касания, контроллер выдает три коротких сигнала, и через 6 секунд один сигнал указывающий на переход в режим стирания простых ключей. После этого мастер-ключ следует убрать. Для стирания ключей касайтесь ими по очереди контактора с паузой между касаниями не более 16 секунд. На каждое касание стираемым ключом контроллер выдает подтверждающий короткий сигнал. Если ключа нет в памяти, то два коротких сигнала. Выход из режима происходит либо автоматически через 16 секунд после последнего касания, либо при касании мастер-ключом. О выходе из режима контроллер информирует серией из 5 коротких сигналов.

5. Стирание памяти контроллера с помощью мастер-ключа (3 к М, 1 д М)

Три раза одновременно коснитесь мастер-ключом контактора (короткие касания). В момент первого касания, контроллер выдает короткий сигнал подтверждающий опознание мастер-ключа. В момент второго касания, считыватель выдает два коротких сигнала указывающих на второе касание мастер-ключом в режиме программирования. В момент третьего касания, считыватель выдает три коротких сигнала на третье касание мастер-ключом, и не более чем через 6 секунд коснитесь и удерживайте мастер-ключ у контроллера (длинное касание). В момент четвертого касания, считыватель выдает четыре коротких сигнала, и через 6 секунд серию коротких указывающих на стирание памяти контроллера и выход из режима программирования. После этого мастер-ключ следует убрать. Переход в режим программирования будет осуществлен автоматически после включения питания.

*В момент уничтожения всей базы с помощью мастер ключа не происходит стирания запрограммированного времени открывания

6. Программирование времени открывания (4 к М)

Четыре раза одновременно коснитесь мастер-ключом контактора. В момент каждого касания, контроллер выдает сигналы подтверждающие опознание мастер-ключа, а их количество будет соответствовать количеству касаний. В момент четвертого касания, контроллер выдает соответственно четыре сигнала и перейдет в режим программирования времени открывания. В течении 6 секунд от последнего касания необходимо замкнуть кнопку двери на время необходимое для открывания. После отпущения кнопки контроллер выдает сигнал и запишет время в память.

*Если кнопка открывания не устанавливается, то замыкаются контакты №4 и №3 (земля) между собой.

7. Режим «Блокировка» (1 д Б)

В режиме «Блокировка» - открыт проход по блокирующим ключам, а закрыт проход для простых ключей. Режим «Блокировка» - устанавливается с помощью блокирующего ключа (добавление блокирующих ключей - п.п.2). Блокирующий ключ предназначен для работы:

как простой ключ доступа в общем режиме работы (т.е. открыт доступ для всех простых и блокирующих ключей , прописанных в базе)

для перевода в режим блокировки (в этом режиме открывает только блокирующие ключа).

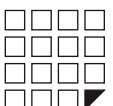
для перевода в обычный режим

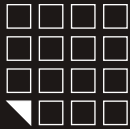
Блокирующий ключ открывает по отпущению. Для перевода в режим блокировки удерживать блокирующий ключ у контактора около 3 секунд до появления длительного непрерывного сигнала, что соответствует включению режима блокировки.

В этом режиме блокируются все простые ключа. При использовании простой ключа открытия не происходит, а выдётся серия коротких сигналов.

Выход из режима блокировки в общий режим производится аналогично переводу в режим блокировки с помощью блокирующего ключа (до серии коротких сигналов) или коротким касанием мастер-ключа (серия коротких сигналов)

*При пропадании напряжения питания, установленный ранее режим «Блокировка» сохраняется и после включении напряжения.





Z 5R
Контроллер



8. Включение режима «Ассерт» (5 к М)

Режим «Ассерт» применяется для записи всех подносимых к контактору ключей DS1990A.

В данном режиме, от ключа, подносимого к контактору, происходит срабатывание на открывание двери и одновременно ключ записывается в память контроллера. Режим используется для восстановления базы пользователей без сбора ключей клиентов.

Для включения режима необходима мастер-ключ.

Пять раз одновременно поднесите мастер-ключ к контактору. В момент каждого касания, контроллер выдает сигналы подтверждающие опознание мастер-ключа, а их количество будет соответствовать количеству касаний. В момент пятого касания, контроллер выдает соответственно пять сигналов и ещё один длинный сигнал, подтверждающий переход в режим «Ассерт». Для выхода из режима поднесите мастер-ключ, сигнал о выходе серия коротких сигналов. *При пропадании напряжения питания, установленный ранее режим «Ассерт» сохраняется и после включения напряжения.

9. Запись памяти контроллера в ключ DS1996L

(1 к М, 1 д М) Переведите контроллер с помощью мастер-ключа в режим добавления мастер-ключей (пп.3).

Для этого временно коснитесь мастер-ключом контактора (короткое касание). В момент касания, контроллер выдает короткий сигнал подтверждающий опознание мастер-ключа, и не более чем через 6 секунд коснитесь и удерживайте мастер-ключ у контактора (длинное касание). В момент касания, контроллер выдает два коротких сигнала указывающих на второе касание мастер-ключом в режиме программирования, и через 6 секунд один сигнал указывающий на переход замка в режим добавления мастер-ключей. Далее необходимо приложить к контактору ключ DS1996L и удерживать его до серии коротких сигналов. Информация о записанных ключах переносится в память ключа DS1996L. В дальнейшем эту информацию можно записать в другие контроллеры или, используя адаптер Z-2, перенести в компьютер.

10. Запись ключей из DS1996 в память контроллера .

Необходимо стереть память контроллера (мастер-ключом или перемычкой). Выключить и включить питание. Далее в режиме первого включения поднести к контактору ключ DS1996 и удерживать его в контакторе. По окончании записи информации из DS1996 в контроллер- серия коротких сигналов. Время записи 1364 ключей- не более 25 сек

ПОРЯДОК ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПЕРЕМЫЧЕК.

В комплекте контроллера поставляется одна перемычка, которая используется в случаях программирования и установки в режим электромеханического замка (всего пять положений).

Положение №1 - устанавливает логику работы силового каскада.

без перемычки - электромагнитный замок, в состоянии закрыт подано напряжение;

с перемычкой - электромеханический замок, в состоянии закрыт снято напряжение

Положение №2 - для стирания памяти контроллера. Для этого выключить питание, установить перемычку и включить питание. По завершению стирания серия коротких сигналов.*Стираются все ключа и запрограммированное время открывания. (устанавливается заводское - 3 сек.)

Положение №3 для добавление простых ключей без мастер-ключа. Для этого выключить питание, установить перемычку и включить питание. После сигнала контроллер находится:

в режиме добавления простых ключей (можно добавить простые, блокирующие ключи без мастер-ключа),

Положение №4 - штатное место, не влияет на работу контроллера.

Положение №5 режим «Триггер» (подключаемое управляемое устройство с питанием не выше 17В, открытый коллектор до 5А). Для этого выключить питание, установить перемычку и включить питание. Контроллер может находиться в двух положениях- «замкнуто» и «разомкнуто».

Для перехода из одного положения в другое необходимо поднести простой ключ, который есть в базе ключей контроллера.

При переходе из одного положения в другое контроллер подаёт сигналы:

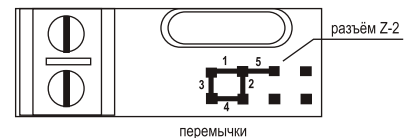
из «разомкнуто» в «замкнуто»- один короткий сигнал зуммера;

из «замкнуто» в разомкнуто»- серия коротких сигналов.

Управляемое устройство подключается к контактам №6 (Замок) и к №3 (Земля) разъёма контроллера

* Разъём Z-2 служит для подключения к компьютерному адаптеру Z-2. Через него происходит запись базы ключей из компьютера в контроллер.

Режимы	Вход в режим программирования	Обозначения
1. Добавление простых ключей	1 д М	1...5 количество касаний
2. Добавление блокирующих ключей.	1 д М	д - длинное касание (удержание ключа около боек)
3. Добавление мастер ключей.	1 к М, 1 д М	к - короткое касание (прикоснуться ключом на время менее 1 сек)
4. Стирание отдельных ключей.	2 к М, 1 д М	М - мастер-ключ
5. Стирание всех ключей (памяти контроллера).	3 к М, 1 д М	П - простой ключ
6. Установка времени открывания двери.	4 к М	Б - блокирующий ключ
7. Переход в режим «Блокировка».	1 д Б	
8. Переход в режим «Ассерт».	5 к М	
9. Запись ключей из контроллера в ключ DS1996	1 к М, 1 д М	
10. Запись ключей из DS1996L в контроллер	В режиме первого включения	
Программирование с помощью перемычек		
1. Работа с электромеханическим замком	Положение 1	
2. Стирание памяти	Положение 2	
3. Добавление простых ключей без мастер-ключа	Положение 3	
4. Штатное- на работу не влияет.	Положение 4	
5. Переход в режим «Триггер»	Положение 5	
Весь разъём Z-2 используется при работе с адаптером Z-2 при переносе базы ключей из компьютера		



КОНТАКТЫ РАЗЪЁМА КОНТРОЛЛЕРА Z-5R:

1. Внешний зуммер.
2. Контактор для считывания ключа DS1990A (ТМ центральный)
3. Земля (-)
4. Кнопка открывания двери
5. Внешний светодиод (+)
6. Замок 7. +12В
8. Земля (-)
9. Датчик (геркон) открытия двери.

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

Контроллер «Z-5R» 1 шт.
Инструкция- 1 шт.
Перемычка-1шт.
Упаковочный пакет- 1шт.

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Гарантия на контроллер «Z-5R»- бессрочная.

Основания для прекращения гарантийных обязательств:

- нарушение настоящей Инструкции;
- наличие механических повреждений;
- наличие следов воздействия агрессивных веществ;
- наличие следов некавалифицированного вмешательства в схему контроллера

В течение гарантийного срока Изготовитель бесплатно устраняет неисправности контроллера, возникшие по вине Изготовителя, или заменяет неисправные узлы и блоки.

СХЕМА ПОДКЛЮЧЕНИЯ.

Подключать необязательно:

- внешний зуммер
- внешний светодиод (СДИ)
- датчик двери

